

Character

캐릭터

성주참외의 캐릭터는 좀더 친근감 있는 성주참외의 이미지를 시각적으로 표현하는 상징체로서 개성 또는 재미요소와 함께 대내외적으로 친숙한 이미지를 부각시킬 수 있는 커뮤니케이션 역할을 한다. 개발된 캐릭터는 고지사항, 안내, 행사 등의 메세지 전달 또는 기념품 등의 각종 매체에 단독 또는 워드마크와 함께 사용되며, 제시되는 규정에 따라 정확히 사용되고 보호되어야 한다.

기본형



단색활용형



Apply Motion

응용동작

본 항은 캐릭터의 다양한 메시지 전달과 활용을 위한 응용 동작들이다. 각종 매체에 사용할 때마다 일관성있는 제작관리가 필요하므로 저장장치에 수록된 원고를 정비례로 확대 또는 축소하여 사용하도록 한다.



안녕



최고야



잘가



힘차게



금지



꿀잠



사랑해



축하해

Apply Motion

응용동작

성주참외의 B.I 시스템의 가장 중요한 요소로서 성주참외를 대표하는 최고의 시각적 요소임과 동시에 성주참외의 이미지를 대내외적으로 알리는 역할을 한다. 성주참외의 심벌마크는 응용 아이템에 전반적으로 적용되고 다양한 디자인 활용을 가능하게 하고 매체의 특성과 기능을 살리며, 일반인에게 가장 밀접한 관계를 유지하는 요소이다. 심벌마크 이미지는 임의로 변경하여서는 안되며 이미지의 일관성을 위하여 사용상의 철저한 관리, 통제가 필요하다.



안내(좌)



안내(우)



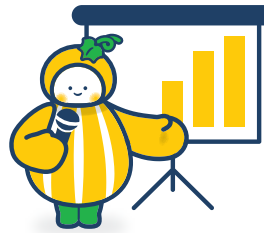
부채질



둥둥



알립니다



프리젠테이션



멈춰요!



복받으세요

Emoticon

이모티콘

이모티콘은 컴퓨터나 휴대 전화의 문자와 기호, 숫자 등을 조합하여 만든 그림 문자. 감정이나 느낌을 전달할 때 사용하며, 본 항의 기본형을 모티브로 모션 및 3D 이미지화하여 사용하도록 한다.



힘내



최고!



열일중



비오는날



시무룩



추카추카



시원하다



알러뷰



궁금해



아이~~ 좋아